Tarea: Debes resumir en más de media cara, pero menos de una cara entera, la propuesta de proyecto final para ser aprobada en el departamento. Este resumen debe incluir título del proyecto, alcance, personas a las que van dirigidas, tecnologías que vas a usar o necesitar, etc.

**Título:** Check on Time: Sistema de Gestión de Fichajes para Hostelería.

**Descripción breve:** Desarrollo de una aplicación para la gestión y el control horario, orientada principalmente al sector de la hostelería, como restaurantes, tiendas o franquicias.

**Tecnologías:**

* Base de datos: PostreSQL
* Backend basado en: Spring Boot
* Frontend: App web y app móvil
  + App móvil: Flutter
  + App web: Desarrollada con Thymeleaf para agilizar la entrega, con la posibilidad de incorporar componentes en Vue.js o migrar si el tiempo lo permite.

**Enfoque práctico:** El proyecto está pensado para el fichaje de horas de los trabajadores en el sector de la hostelería, como restaurantes, bares o tiendas. La base de datos almacenará la información de los establecimientos y de los trabajadores vinculados a ellos. Se definirán varios roles de usuario (jefe, encargado, empleado…), donde un jefe podrá gestionar varias tiendas a su cargo.

Los horarios será definidos por un jefe o encargado a principio de cada semana, los cuales podrán ser modificados según posibles necesidades, pero siempre notificando un día antes del turno a modificar. A su vez, el sistema registrará en una tabla de la BBDD las horas reales que ha fichado el trabajador, quien tendrá que indicar una hora de entrada o de salida en cada turno.

Cuando el trabajador vaya a fichar, ya sea la entrada o la salida, el programa reconocerá su ubicación, esto para que permita fichar fuera del puesto de trabajo, pero dejando constancia para mayor control.

**Implementación de las tecnologías:** Se desarrollará en Spring Boot la API Rest que se encargará de gestionar los datos recibidos mediante los endpoints y los almacenará en la base de datos.

Para la aplicación móvil se usará Flutter, ya que nos permite desarrollar en Android e IOS simultáneamente y sin la complicación de tener que escribir código de IOS de forma nativa. Esta app consumirá la API Rest creada en Spring, en la que el usuario introducirá los datos necesarios, como las horas de entrada y salida para fichar, las solicitudes de vacaciones, etc. Estos datos llegarán a través de los endpoints y se almacenarán en la base de datos.

Desde esta app móvil los usuarios solamente podrán fichar y ver los horarios, pero no se podrán crear ni modificar desde la app, esto se hará exclusivamente desde la web.

El programa web se centrará en la gestión por parte del jefe o del encargado de los horarios, ya sea crearlos, modificarlos o simplemente verlos. Además de las gestiones varias que podrá realizar, como aceptar o denegar las peticiones de vacaciones de los trabajadores, añadir trabajadores a la base de datos, modificar los datos de sus tiendas, comprobar fichajes, etc.

*Una vez terminada guarda este documento junto con tu nombre en el encabezado en* ***formato .pdf*** *y envíalo a Classrrom.*